Моделирайте следното:

1. Person:
   1. Name
   2. Age
2. Football player
   1. Name
   2. Number
   3. Age
   4. Height
3. Goalkeeper:
   1. Name
   2. Number
   3. Age
   4. Height
4. Defender:
   1. Name
   2. Number
   3. Age
   4. Height
5. Midfield:
   1. Name
   2. Number
   3. Age
   4. Height
6. Striker:
   1. Name
   2. Number
   3. Age
   4. Height
7. Coach:
   1. Name
   2. Age
8. Referee:
   1. Name
   2. Age
9. Team:
   1. Coach
   2. Players (min. 11, up to 22)
   3. Average age of the players in the team // to here
10. Game
    1. Team 1
       1. 11 players only. // list
    2. Team 2
       1. 11 players only.
    3. Referee
    4. Two (2) assistant referees // list
    5. Goals:
       1. Minute
       2. Player
    6. Game result
    7. Winner

Трябва да използвате подходящи типове за данните и да проектирате класовете по такъв начин, че програмист да може да създаде масив от инстанции на играчи, треньори, отбори, мачове и да отпечата резултата от даден мач. Трябва да използвате добри ОО практики като капсулация, наследяване и да дефинирате адекватни връзки между класовете.